

La empresa solicita la desconvocatoria inmediata de las movilizaciones

**GAMESA PRODUCCIONES AERONAUTICAS EMPLAZA A LOS
TRABAJADORES A LA BUSQUEDA DE SOLUCIONES CONJUNTAS**

En relación a las conversaciones mantenidas el pasado 31 de octubre, la Dirección de **Gamesa Producciones Aeronáuticas** emplaza a los trabajadores, al Comité de Empresa y a las Centrales Sindicales a la búsqueda de soluciones conjuntas para solventar la grave crisis por la que atraviesa la Compañía.

En este mismo sentido, la Dirección de **Gamesa Producciones Aeronáuticas** ha hecho un llamamiento a los trabajadores para que “al objeto de favorecer el clima de negociación” se proceda, de manera inmediata, a la desconvocatoria de las movilizaciones previstas.

La empresa, en un comunicado emitido hoy a la tarde en respuesta al compromiso que adquirió con las centrales sindicales el pasado miércoles, “reitera su interés de encontrar una solución negociada al grave problema que nos afecta”.

“En este contexto –dice la empresa--, la Dirección de **Gamesa Producciones Aeronáuticas** emplaza a los representantes de los trabajadores a fijar un calendario exhaustivo de reuniones que permitan alcanzar, en el plazo de 15 días, soluciones válidas para ambas partes”.

La Compañía agrega que tras la desconvocatoria de las movilizaciones “la empresa solicitaría a la Delegación de Trabajo una prórroga de 15 días del periodo de consultas en el Expediente de Regulación de Empleo”.

Gamesa Producciones Aeronáuticas añade que “sin perjuicio de la continuidad del proceso negociador y de los acuerdos que en el mismo se puedan alcanzar, la empresa utilizará las herramientas que estén a su alcance para reducir el volumen de empleo fijo afectado por el Expediente de Regulación de Empleo”.

“En esta línea –finaliza el comunicado--, la Dirección de **Gamesa Producciones Aeronáuticas** establecerá un sistema de bajas incentivadas para el personal fijo de la empresa y seguirá con su esfuerzo para la recolocación de una parte de los trabajadores fijos en otras empresas.”