

La compañía destinó a I+D un 3,4% de su facturación en 2004, lo que la sitúa entre los mayores inversores tecnológicos privados de España

**GAMESA DUPLICA SU INVERSIÓN EN INVESTIGACION Y
DESARROLLO EN LOS ÚLTIMOS TRES AÑOS**

Vitoria-Gasteiz, 22 de Diciembre de 2005. Gamesa, fabricante y suministrador principal de productos, instalaciones y servicios tecnológicamente avanzados en los sectores de energías renovables y aeronáutico, ha duplicado en los últimos tres años los recursos destinados a actividades de Investigación y Desarrollo (I+D) y se ha convertido en uno de los mayores inversores tecnológicos privados de España.

En este período, la compañía ha aumentado de manera sostenida su inversión en I+D, dirigida a mejorar sus productos y procesos productivos desde la eficiencia, la innovación y la mejora continua.

La inversión de **Gamesa**, tanto en energías renovables como en aeronáutica, en actividades estrictamente de I+D, es decir, sin incluir la innovación tecnológica, ascendió a 32,3 millones de euros y a 40,8 millones de euros en los años 2002 y 2003, respectivamente. El pasado año 2004, estas cifras se incrementaron hasta alcanzar los 60,9 millones de euros, un 3,4% de su facturación total del ejercicio. A lo largo del periodo 2005-2006, la compañía prevé seguir incrementando este esfuerzo inversor.

Esta estrategia inversora ha sido evaluada positivamente por los expertos del Banco Europeo de Inversiones (BEI), queha concedido al Grupo **Gamesa** una línea de crédito preferente por importe de 230 millones de euros, enmarcada



NOTA DE PRENSA

en el programa específico de apoyo a la I+D denominado "i2i" , auspiciado por la Comisión Europea para alcanzar los objetivos de Lisboa.

Este apoyo es el primero de este tipo, tanto en España como en el sector europeo de las Energías Renovables.

Gamesa cuenta con varios centros dedicados a I+D, situados en las Comunidades Autónomas de Navarra, País Vasco, Madrid, Andalucía, Cantabria, así como en Dinamarca. La compañía coordina de manera optimizada estos recursos, configurando equipos multidisciplinares que pueden incluir a personas de varias empresas del Grupo.

En el año 2004, un total de 49 agentes científico-tecnológicos participaron en los desarrollos de I+D del Grupo **Gamesa** (41 españoles, 5 europeos y 3 del resto del mundo), lo que demuestra la apuesta de la compañía por la colaboración público-privada y la vertebración con el Sistema Científico y Tecnológico.

Puede consultarse más información sobre las políticas en materia Investigación y Desarrollo de **Gamesa** en la página web de la empresa (www.gamesa.es).