

**La compañía prevé cerrar 2004 con una facturación de 1.992 millones de euros y un beneficio neto de 230 millones de euros**

**LA JUNTA DE ACCIONISTAS DE GAMESA APRUEBA  
EL REPARTO DE UN DIVIDENDO COMPLEMENTARIO  
DE 0,43 EUROS BRUTOS POR ACCION**

En Vitoria-Gasteiz, a 28 de mayo de 2004. La Junta General de Accionistas de **Gamesa**, celebrada hoy en el Parque Tecnológico de Álava, ha aprobado el reparto de un dividendo complementario de 0,43 euros brutos por acción, según propuesta realizada por el Consejo de Administración. Esta operación ha sido posible gracias a la buena marcha de la compañía, según destacaron sus máximos responsables ante la Junta de accionistas.

En su intervención ante la Junta, el presidente de **Gamesa**, Alfonso Basagoiti, destacó que “la mejor retribución para los accionistas viene determinada por la cuenta de resultados, y los mercados lo valoran de forma clara. Así, vemos que el crecimiento del beneficio por acción en los últimos cuatro años -desde que salimos a bolsa a finales de 2000 hasta finalizar el ejercicio 2003- se ha incrementado en un 344%, pasando de 0,56 euros hasta los 2,49 euros”

En esta misma línea, Juan Ignacio López Gandásegui, consejero delegado de **Gamesa**, subrayó que la empresa “es una de las más rentables en Bolsa, acumulando una revalorización superior al 150% desde su estreno en el mercado de valores”. “La excelente marcha de los títulos de Gamesa responde - en su opinión - a una gestión empresarial acertada que está dando sus frutos en forma de beneficio para el accionista”.

Tras un ejercicio 2003 calificado por Basagoiti como “brillante”, **Gamesa** prevé alcanzar este año un beneficio neto de 230 millones de euros, lo que supone un crecimiento del 14%, así como incrementar un 24% el BAIIA hasta alcanzar 404 millones de euros y facturar 1.992 millones de euros, un 24% más que en 2003.

En 2003, **Gamesa** obtuvo un beneficio neto de 202 millones de euros, lo que supuso un incremento del 49% sobre el resultado alcanzado en 2002. El BAIIA consolidado aumentó un 16% hasta situarse en 326 millones de euros, mientras que la facturación consolidada alcanzó 1.603 millones de euros, con un incremento del 46% sobre el ejercicio 2002. Durante el primer trimestre de 2004, las actividades de los distintos núcleos de negocio de **Gamesa** se han desarrollado según lo previsto, alcanzando unos ingresos netos de 339

millones de euros, que representan el 25% de la estimación de presupuesto para el conjunto del presente ejercicio.

La compañía aumentó el pasado año su plantilla media consolidada en 1.220 personas hasta alcanzar 6.164 trabajadores.

### **Energías Renovables**

“**Gamesa** dio grandes pasos en 2003 de cara a su consolidación como una referencia en el mercado mundial de las energías renovables, y en el de la energía eólica en particular”, aseguró Alfonso Basagoiti, que destacó la venta de 691 MW eólicos tras la creación de una línea de negocio a través de la venta recurrente de parques eólicos, acordada en 2002.

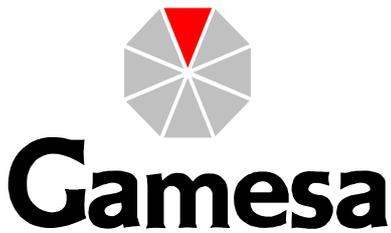
A finales de 2003, **Gamesa Energía** contaba con un potencial de más 15.000 MW en distintas fases de promoción, de los cuáles 8.500 MW estaban localizados en el extranjero. La empresa mantuvo su posición de liderazgo como promotor de parques eólicos en España e impulsó su presencia exterior, fundamentalmente en los países de la Unión Europea, en Estados Unidos y en Australia.

Adicionalmente, **Gamesa Energía** ha avanzado con su plan estratégico de consolidación en otras fuentes de energía renovables, como es el caso de la energía solar fotovoltaica.

Por su parte, **Gamesa Eólica**, dedicada al diseño, fabricación, venta e instalación de aerogeneradores, facturó en 2003 un total de 1.380 MW, un 49,4% más. La potencia instalada ascendió a 955 MW, con un incremento del 11,8%. 2003 fue también el año de la comercialización en serie e instalación en campo de los nuevos y avanzados aerogeneradores de la gama multimegawatio.

En 2003 se materializó la compra a Endesa del 100% de su filial Made Tecnologías Renovables. En este acuerdo se incluía el suministro de aerogeneradores a Endesa por una potencia equivalente de 890 MW.

**Gamesa Eólica** confirmó también su proceso de internacionalización con la instalación de los primeros parques eólicos con aerogeneradores propios en Estados Unidos, Italia y Japón, la continuidad del suministro de turbinas eólicas en Italia y China y la obtención de contratos para la instalación de los primeros parques eólicos en países como Alemania, Portugal, Egipto y Corea.



**Aeronáutica**

## COMUNICADO DE PRENSA

“La división aeronáutica superó en 2003 las expectativas con las que comenzó el ejercicio” afirmó Alfonso Basagoiti. En su opinión, “la mejora de la actividad y los resultados obtenidos han sembrado las bases de la recuperación que, junto con las adquisiciones de empresas en el área estratégica de componentes, apuntan las nuevas perspectivas de crecimiento de la división”.

El presidente de **Gamesa** renovó ante los accionistas la apuesta de la empresa por el sector aeronáutico “con el objetivo del crecimiento y la flexibilidad”.

En el año 2003, la actividad de los principales programas aeronáuticos puso de manifiesto, según Basagoiti, “la diversificación, no sólo en aviones regionales, base de la actividad principal, sino en grandes aviones comerciales y helicópteros”. Asimismo, destacó la penetración de los materiales compuestos, “que están copando la renovación de las estructuras aeronáuticas en los nuevos proyectos desarrollados en 2003 para los grandes fabricantes como Airbus y Boeing”.

**Gamesa** adquirió en 2003 la compañía NMF Europa, lo cuál supuso la incorporación de la tecnología de *peen forming*, así como una unidad de tratamientos superficiales de grandes piezas complementaria de la capacidad de mecanización de Aeromac. Asimismo, se firmó la opción de compra de ICSA, transformada en contrato en enero de 2004.