

**Gamesa Energía potenciará la instalación de parques eólicos a la vez que iniciará el proceso de venta de una parte de los MW en explotación**

**GAMESA PREVE AUMENTAR EN UN 25% LA FACTURACION Y EL BENEFICIO NETO EN EL PRESENTE EJERCICIO 2002**

Los resultados obtenidos en el primer trimestre y la situación actual de los negocios de **Gamesa** permiten a sus responsables estimar, con alto grado de probabilidad, el cumplimiento de las previsiones de la empresa para el presente ejercicio 2002, que se materializan en un crecimiento del orden del **25%** en la facturación consolidada, de un **31 %** en el BAIIA, y de un **25 %** en el BDI de la Sociedad Dominante, según se puso de manifiesto en la Junta General de Accionistas celebrada hoy en el Parque Tecnológico de Alava.

El presidente de **Gamesa**, Alfonso Basagoiti, y el consejero delegado de la compañía, Juan Ignacio López Gandásegui, fueron los encargados de dirigirse a los accionistas convocados en la sede de Miñano ante los que repasaron los acontecimientos más relevantes protagonizados por la empresa en 2001, a sí como sus planes y objetivos para el presente ejercicio.

Los máximos responsables de Gamesa pusieron de relieve las buenas expectativas para el presente ejercicio, a pesar de que la división aeronáutica prevé sufrir una caída cercana al 16% en facturación, al 26% en EBITDA y al 29% en Beneficio Neto. Estas estimaciones están basadas en la entrega de 120 unidades del Embraer ERJ 145, 26 unidades del Bombardier CRJ 700, 12 unidades del Embraer ERJ 170 y 5 unidades del helicóptero Sikorsky S 92.

Por el contrario, en Energías Renovables, **Gamesa Energía** experimentará crecimientos sustanciales en todas sus magnitudes por la instalación de nuevos parques eólicos y por la venta de parques eólicos a terceros, alcanzando crecimientos del 90% en facturación, del 116% en EBITDA y del 248% en Beneficio Neto.

Aunque estas previsiones incluyen la venta de 142 MW de parques eólicos a terceros, los responsables de **Gamesa** apuntaron la posibilidad de “acelerar el ritmo de venta de MW en este ejercicio con el objetivo de reducir el endeudamiento y el Fondo de Comercio derivado de la operación con Vestas”. De hecho, aseguraron que “la información disponible a la fecha y los contactos realizados con potenciales compradores hacen pensar que la cifra final de MW vendidos en el presente ejercicio sea superior a los 142 MW previstos inicialmente”.

Respecto a **Gamesa Eólica**, empresa dedicada a la fabricación y venta de aerogeneradores, los directivos de la empresa afirmaron que “experimentará un crecimiento del 24% en facturación, 26% en EBITDA y 30% en Beneficio Neto, fundamentalmente gracias a la buena marcha del mercado nacional”. “Estas previsiones, -añadieron-, incluyen la venta de más de 1.100 aerogeneradores, equivalentes a más de 950 MW”.

**Gamesa Servicios**, por su parte, crecerá en línea con la actividad de **Gamesa Eólica**, un 28% en facturación, 22% en EBITDA y 24% en beneficio neto.

“Durante el presente ejercicio 2002 y próximos años, **Gamesa** prevé continuar incrementando la actividad de sus unidades de negocio y estudiando, analizando y decidiendo sobre oportunidades que vayan apareciendo, de forma que continuemos el proceso de crecimiento y creación de valor que ha caracterizado a la empresa en estos últimos años”, según afirmaron sus responsables.

En esta línea, se mostraron optimistas sobre el futuro de la compañía y el cumplimiento de los objetivos marcados en el Plan Estratégico 2002-2004.

Así, recordaron la reciente creación, junto con la Sociedad Estatal de Participaciones Industriales (Sepi) y Sener, de un potente grupo aeronáutico que, en su opinión, “ha sido muy bien recibido por el mercado de valores, y culminará con la salida a Bolsa de la citada compañía aeronáutica, que espera alcanzar una cifra de negocio de 700 millones de euros y una plantilla de 4.000 personas”.

La Junta General de Accionistas de **Gamesa** aprobó las cuentas de la compañía correspondientes al ejercicio 2001, en el que logró una facturación agregada de 1.020 millones de euros y un beneficio neto de 62 millones de euros, así como el cambio de la denominación social de la compañía, que a partir de hoy pasa a llamarse **GAMESA CORPORACION TECNOLOGICA**.

Asimismo, se aprobó la remodelación del Consejo de Administración de la empresa y la designación de auditores de cuentas.