

COMUNICADO DE PRENSA

La plantilla de GAMESA ha pasado de 4.066 personas a 4.645, en los últimos 5 meses

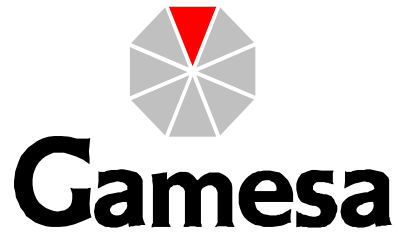
GAMESA ESTRUCTURAS AERONAUTICAS HA AUMENTADO SU PLANTILLA DEL PAIS VASCO EN 300 PERSONAS EN LOS 5 PRIMEROS MESES DE 2001

- El 35% del empleo corresponde a mujeres y la subcontratación interna tenderá a desaparecer a finales de año

La creación de empleo estable y de calidad es uno de los compromisos básicos de la empresa **Gamesa**, fabricante y suministrador principal de productos, instalaciones y servicios tecnológicamente avanzados en los sectores de energías renovables y aeronáutico.

La plantilla total de **Gamesa** ha pasado de 4.066 trabajadores a finales de 2000 a 4.645 empleados el 31 de mayo de este año. Este crecimiento ha sido especialmente significativo en el caso de **Gamesa Estructuras Aeronáuticas**, cuya plantilla en el País Vasco ha aumentado en 300 personas en los cinco primeros meses del presente ejercicio, hasta alcanzar los 1.639 trabajadores.

Asimismo, **Gamesa Estructuras Aeronáuticas** ha aumentado su plantilla fuera del País Vasco de los 66 trabajadores que tenía el 31 de diciembre de 2000 hasta las 187 personas empleadas a finales de mayo. Un porcentaje elevado de estos nuevos empleos corresponde a la contratación de ingenieros y otros titulados superiores para el centro de trabajo de la empresa en Madrid.



COMUNICADO DE PRENSA

El aumento de los proyectos y la carga de trabajo en el área aeronáutica ha empujado a **Gamesa** a ampliar su presencia geográfica del País Vasco a otras Comunidades Autónomas, así como a recurrir a la subcontratación interna. Sin embargo, ésta tenderá a desaparecer a finales de este año, según los planes de la compañía.

Gamesa cerró el ejercicio 2000 con un beneficio neto atribuido a la Sociedad Dominante de 47,5 millones de euros, un 22% más que el ejercicio precedente. La facturación de la empresa alcanzó los 765,7 millones de euros, cifra que representa un incremento del 29% respecto a la conseguida en 1999. El EBITDA aumentó un 31%, hasta situarse en 172,5 millones de euros.

Las previsiones de **Gamesa** para el presente ejercicio 2001 apuntan un incremento del 20% en la facturación, de un 26% en el EBITDA, de un 30% en el Beneficio Neto y de un 37% en el BDI atribuible a la Sociedad Dominante.